“MEMory game”

Авторы:

Головнев Егор, Ерзиков Денис

Мы разработаем игру на память, в которой целью игрока является правильно открыть пары картинок. Неудачи игрока будут фиксироваться счетом, который будет отображен при прохождении уровня. Чтобы продолжить работу с приложением, пользователь должен ввести свой никнейм (4-7 символов) и подтвердить введенные данные.

Для реализации проекта мы воспользуемся библиотекой Pygame. Задумка игры простая. Нужно запомнить, где находятся одинаковые картинки и открыть их попарно (тут мы реализуем анимацию закрытия/открытия и обработчик нажатия на ячейки). При неудаче счет игрока будет уменьшаться.